

Extrude – Edge Mode

تكرار المضلعات عدة مرات أو بمعنى آخر زيادة عدد مضلع واحد إلى عدة مضلعات . وعند استخدام Extrude مع الـ Edges يظهر لنا أمر جديد وهو تغيير اتجاه بناء المضلع الجديد . بحيث يمكننا الدوران وصنع الأجسام المعقدة المدورة والمثنية أكثر من اللازم .

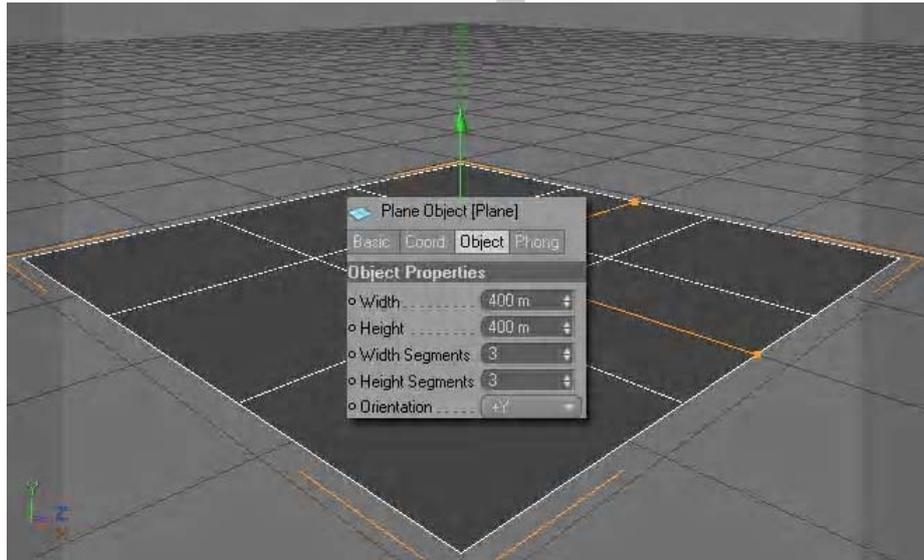
تابع المثال التالي

قم بإنشاء Plan داخل المشهد وعدل على عدد الـ Segments كالتالي

Width Segments = 3

High Segments= 3

كما بالشكل التالي



ثم حرر الجسم ثم اختار الـ Edge Mode ثم حدد المضلعات المربع الداخلي فقط وذلك . باى أداة من أدوات التحديد وليكن أداة التحديد الحر . بتحديد احدهم ثم الضغط على Shift مع الضغط على الضلع الآخر وعند تحديد ضلع آخر وإضافته إلى مجموعة الأضلاع المحددة قم بنفس العملية السابقة وهى الضغط على مفتاح Shift من الكيبورد مع التحديد للضلع الآخر وهكذا كما بالشكل التالي